Firebase

CRUD de un app Android con Firebase de Google

Diego Hernandez Cote

2022

# Configuración inicial

## Firebase. Agregar un nuevo proyecto

Después de iniciar sesión en la página de Firebase, debemos acceder a la consola de nuestra cuenta:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Se accederá a la opción de **Agregar proyecto**, donde se nos pedirá completar tres pasos:

* Nombre del proyecto
* Habilitación de Google Analytics
* Configurar Google Analytics

Posteriormente, se generará el proyecto en Firebase, apareciendo el siguiente panel:

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

## Base de datos: Inicialización

En el panel lateral izquierdo, seleccionamos la opción **Todos los productos** y en la lista accedemos a la opción **Realtime Database**

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

A continuación, se nos preguntará la ubicación del almacenamiento de información, a la fecha, los servidores mas cercanos son los de **Estados Unidos**. Posteriormente, seleccionaremos la opción **Comenzar modo de prueba**. AL finalizar accederemos al siguiente panel:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

## Android Studio. Proyecto CRUDFirebase

Crearemos un nuevo proyecto en Android Studio llamado [CRUDFirebase](https://github.com/QuetzalDeveloper/CRUDFirebase), que por el momento se compondrá de una sola activity en blanco.

Nos dirigiremos al archivo Java y copiamos la primera línea o el **paquete de la aplicación**. Guardamos esta línea para el paso siguiente.

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

También debemos obtener la firma SHA-1 de depuración de la aplicación. Como primer paso, realizaremos una depuración (icono del bicho); posteriormente accedemos a la pestaña  **Gradle** a la derecha del editor, desplegaremos la opción **task**, abrimos el menú  **android** y deremos dos click a la configuración **signingReport**. Se abrirá la consola en la parte inferiory nos dará la información del SHA -1; lo guardamos para el paso siguiente.

Texto

Descripción generada automáticamente

Finalmente, debemos agregar el permiso de internet en el **manifiesto** de la aplicación.

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>

## Firebase. Agregar Firebase a app Android

Regresamos a la pagina principal del proyecto o **Project Overview**  o **Descripción general**; una vez en la página, seleccionamos el icono de Android para agregar Firebase a la aplicación Android.

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Una vez seleccionado, deberemos llenar los formularios que se nos presentan:

1. Registrar app
   1. **Nombre del paquete Android.** Es la línea que copiamos anteriormente
   2. **Sobrenombre de la app**. Se puede omitir. Es un alias de la aplicación
   3. **Certificado de firma SHA-1 de depuración.** Es opcional, sin embargo, es siempre recomendado colocarlo. También se obtuvo anteriormente.
2. Descargar archivo de configuración
   1. Descargamos el archivo de configuración desde el botón azul y seguimos las instrucciones que nos muestran en pantalla.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Agregar el SDK de Firebase
   1. Simplemente seguimos las instrucciones de la sección.
2. Terminar

Una vez terminado el proceso. Nos enviará a la página principal del proyecto.